

N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○

HERIDAS
-1
-2
-3
Inc
-2
-1
FATIGA



EXPERIENCIA

PX — x — x — x — x

— — — — —

— — — — —

— — — — — NUEVO RANGO!

JUGADOR :



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad — — x — —

Astucia — x — — —

Espíritu — x — — —

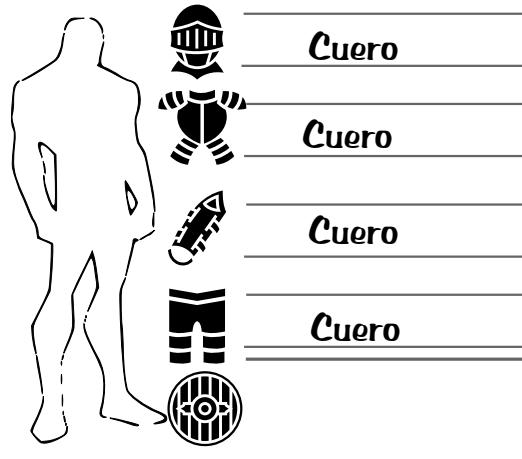
Fuerza — x — — —

Vigor — x — — —

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA +0 PASO 6
PARADA 6/7 DUREZA 5(6)

ARMADURA



ARMAS

Ropera FUE+D6 , Parada +1

Daga FUE +D4

Nombre:

Sexo : Mujer

Edad: Ojos: Marrones

Pelo: Moreno

Profesión: Pirata

País : Mingol

VENTAJAS

Manos firmes

Experto marinero

Acróbata

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Forastera

Menor

Buscada

Equipo

10 Rilks de oro

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) x — — — —

CABALGAR (AG) — — — — —

CALLEJEAR (AS) x — — — —

CON. (AS) — — — — —

DISPARAR (AG) — — x — —

F.CERRADURAS(AG) — — — — —

INTIMIDAR (ES) x — — — —

INVESTIGAR (AS) — — — — —

LANZAR (AG) — x — — —

NADAR (AG) x — — — —

NAVEGAR (AG) — — x — —

NOTAR (AS) x — — — —

PELEA (AG) — — x — —

PERSUADIR (ES) — — — — —

PROVOCAR (AS) x — — — —

RASTREAR (AS) — — — — —

REPARAR (AS) — — — — —

SANAR (AS) — — — — —

SIGILO (AG) — x — — —

SUPERVIVENCIA(AS) — — — — —

TREPAR (FUE) — x — — —

IDIOMAS

Mingol — x — — —

Bajo Lankhmarés — x — — —

Lengua Oriental x — — — —

— — — — —

— — — — —

— — — — —